

キュイーン
TM
PlayStation
1E

ごあいさつ

このたびは、メディアエンターテイメントの
プレイステーション用ソフト「キュイーン」
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この解説書をよくお読みいただき、
正しくご使用ください。
なお、この解説書は大切に
保管しておいてください。



For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 1ブロック

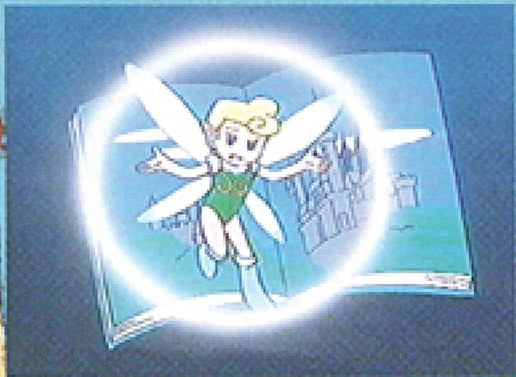
SLPS 00214 (100010)

目次

おはなし

掃除と読書が大好きな「ひろ君」と「あいちゃん」はとっても仲のよい兄妹です。今日はお母さんがお出かけで二人でお留守番をしなくてはなりません。二人はいつものようにお部屋の掃除を大好きな掃除機「あかねちゃん」ですませると、お父さんに買ってもらった「よいこの童話」を読み始めました。
どれぐらい時間がたったでしょうか、二人が夢中で読書をしていると、どこからか不思議な声が聞こえてきました。





「ひろ君、あいちゃん」。
「だれ、ぼくたちの名前をよぶのは？」
「ぼくは君たちが読んでいる本の妖精さ」。
「本の妖精さん？
ぼくたちになにかご用ですか？」
「この本が悪い魔法使いに支配されてしまったんだ。そこでこの本を世界で一番好きな君たちに魔法使いをおしおきしてほしいんだよ」。
「ふーん、よくあるお話しなんだね」。
「…」。



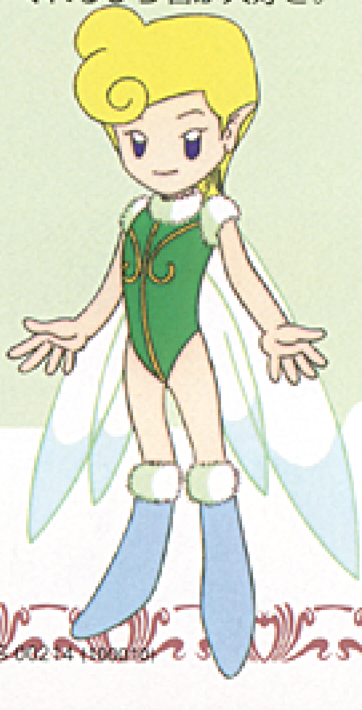
「それで、どうやって魔法使いさんを
おしおきするの？」
「魔法の乗り物にのるんだ。
乗り物はなにがいい？
すごい戦闘機でも、かっこいいロボット
でも、なんでもいいよ」。
「えーっとね‥‥。あかねちゃんがいいな」。
「あかねちゃん？」
「うん。掃除機のあかねちゃん」。
「‥‥」。
「あかねちゃんじゃダメなの？」
「あ、いやいや。ＯＫＯＫ。
それじゃ、ひろ君とあいちゃんを
本の世界に呼ぶからね」。
「うん」。
「さぁ、目をつぶって」。
こうして、ひろ君とあいちゃんは掃除機のあかねちゃんと一緒に童話の世界で戦うことになりました。はたして二人は悪い魔法使いをこらしめることができるでしょうか？



登場人物の紹介

妖精さん

ひろ君が読んでいる童話の本の妖精。今の子どもたちがマンガばかり読むので、童話の本を読んでくれるひろ君が大好き。

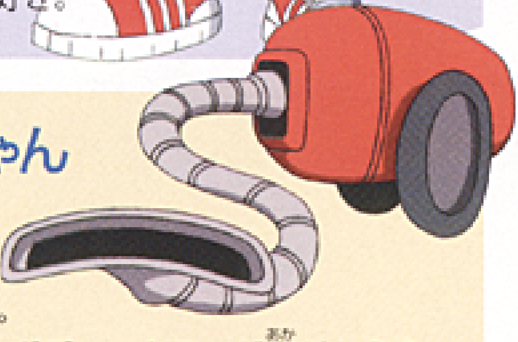


ひろ君

このゲームの主人公で6歳の男の子。
おっとりしていて、マイペースな性格の彼の将来をご両親は心配しているらしい!?
読書と、モノに名前をつけることが大好き。



あかねちゃん



ひろ君が、お母さんからもらった中古の掃除機。
名前の由来は、ボディーカラーが赤だから？
ひろ君のいちばんのお気に入り。



あいちゃん

5歳の女の子で、ひろ君の妹。勝ち気で好奇心が強い。兄の将来をご両親といっしょに心配する、おませな女の子。ひろ君とおなじように読書好き。趣味はひろ君よりも多いらしい。

しろーくん

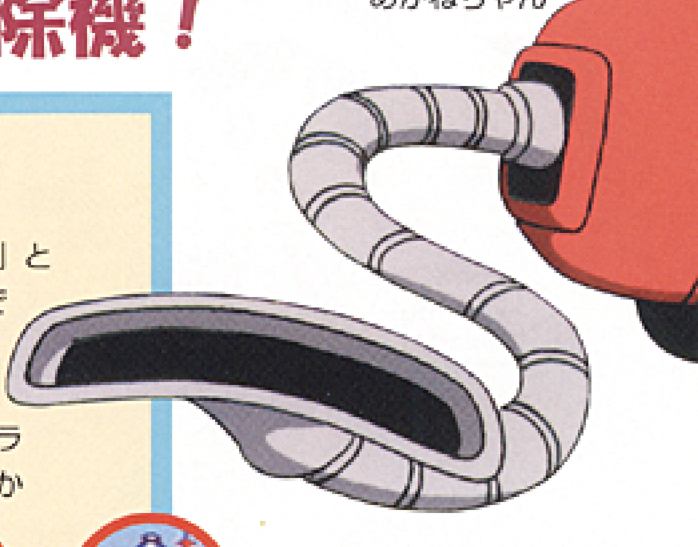
お母さんが買った新しい掃除機。あいちゃんがお母さんに内緒で使っている。ひろ君の真似をして、あいちゃんが命名。

悪い魔法使い

文字嫌いの子どもたちが生み出した魔法使い。童話の世界に入り込み、お話をメチャクチャにして子どもたちにテレビゲームやマンガで遊ばせようとしている。



強いぞ！掃除機！



吸引！

僕たちの掃除機「あかねちゃん」と「しろーくん」は、このノズルで敵や敵の弾を吸い込めるんだ！ノズルの近くのものを自動で吸い込むよ。でも、赤いキラキラのついた敵や弾は吸い込めないから気をつけてね。

吸い込めないよ！





故障しちゃった!!



「あかねちゃん」と「しろーくん」は敵の弾に当たったり、体当たりを受けると、煙をふいて故障しちゃうよ。

故障すると

①弾の威力が弱くなる！
②なにも吸い込めない！
③故障中にダメージを受けると、１ミスになる！

直るまではクリア砲を使ったりしてがんばろう！

救急箱・武器アイテムをとると直るぞ！

SLPS 00214 (100010)



ショット

取ったアイテムによって、弾の種類が変わるんだよ。

バックファイアー

電源コードを飛ばして、後ろにいる敵を攻撃できるんだよ。

クリア砲

「あかねちゃん」と「しろーくん」は吸い込んだものをエネルギーに変えて、貯めることができるんだ。
貯めたエネルギーを発射して、
前にいる敵たちを一発でやっつけるぞ！
クリア砲は使うたびにレベルが落ちていくよ。
どんどん吸い込んで、レベルをアップさせておこう！



エネルギー	ゲージ	レベル	クリア砲の強さ
すくない	みどり	1	弱い
中くらい	あお	2	中くらい
多い	あか	3	強い

コントローラの使いかた



方向キー **移動・コマンドの選択**

ひろ君が乗ったあかねちゃん・あいちゃんが乗ったしろーくんを8方向に動かすんだよ。

SLPS 00214 (100010)

□ボタン　バックファイアー

掃除機の後ろから、電源コードでバックファイアー攻撃をするよ。

○ボタン　クリア砲・コマンドの決定

掃除機がパカッと開いて、クリア砲を撃つよ。

×ボタン　ショット・コマンドのキャンセル

掃除機からいろいろな弾を撃つよ。

スタートボタン　ひと休み・コマンドの決定

ゲーム中に押すとポーズ。もう一度押すと再開するよ。





吸引

吸引は掃除機におまかせ！
自動的に吸い込んでくれるよ。

ゲームをはじめよう！



きみのプレイステーションに「キュイーン」のCD-ROMをセットして電源を入れてね。
オープニングデモがはじまるよ。
スタートボタンを押すとタイトル画面になるよ。



スタートボタンか○ボタンを押すと、
この画面になるよ。
方向キーの上下で選んで、
スタートボタンか○ボタンを押してね。
×ボタンを押すとタイトル画面に戻るよ。

「ひとりであそぶ」　1人で遊びたいとき
「ふたりであそぶ」　友だちと遊びたいとき
「おぷしょん」　ゲームの設定を変えたいとき（19ページを見てね）

デモ オープニングデモの中で、ゲームの遊びかたをぼくたちが説明するよ。ゼッタイ見てね！



SLPS 00214 (100010)



「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」を選ぶと、この画面になります。
方向キーの上下で選んで、
スタートボタンか○ボタンを押してね。
×ボタンを押すと、前の画面に戻るよ。

「やさしい」	イージーモード。はじめはこっちで練習しよう！
「がんばる」	ハードモード。なれたらこっちに挑戦だ！
「おぷしょん」	ゲームの設定を変えたいとき（19ページを見てね）

1人で遊ぶ

1P側でスタートするとひろ君、2P側でスタートするとあいちゃんでプレイできます。

2人で遊ぶ

1プレイヤーはひろ君、
2プレイヤーはあいちゃんを操作してね。



ゲームの進めかた

童話の世界に入ったひろ君たち。空飛ぶ掃除機「あかねちゃん」と「しろーくん」にのって、悪い魔法使いからこの世界を取り戻さなくてはなりません。
さぁ、勇気を出して、力をふりしぼり、進みましょう！

ゲーム画面



- ひろ君・あいちゃんの得点
- のこりの掃除機
- ひろ君とあかねちゃん
- 敵キャラクター
- 敵の弾
- あいちゃんとしろーくん
- しろーくんのエネルギーゲージ
- しろーくんのクリア砲のレベル
- あかねちゃんのエネルギーゲージ
- あかねちゃんのクリア砲のレベル

途中参加OK!

得点表示のところに「スタートボタンをおしてね」の文字が出ていたら、いつでも途中参加できるよ。スタートボタンを押して、ふたりで戦おう！

SLPS 00214 (100010)

武器アイテム

ゲーム中に前から飛んでくるアイテムをとると、掃除機の武器が変えられるぞ。



3方向に広がる！
広い範囲を攻撃できるけど威力は弱いんだ。



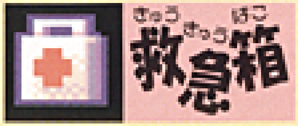
敵を貫通する！
一直線上にならんでいる弱い敵を、
一発でやっつけるよ。でも連射はできないんだ。



敵を追いかける！
使いやすいけど、ねらった敵に向かってくれない
ときもあるよ。



ふつうの弾を速く連射する！
威力は強いけど、まっすぐにしか撃てないんだよ。



故障しちゃった掃除機を修理してくれるよ。

ゲームオーバーとコンティニュー



1人で遊んでいるとき



残りの掃除機が0のときミスをするとゲームオーバーになるよ。



もしもゲームオーバーになってしまっても
大丈夫！コンティニューしてがんばろう！
得点は0点になるけど、
ゲームオーバーになったステージからはじまるよ。

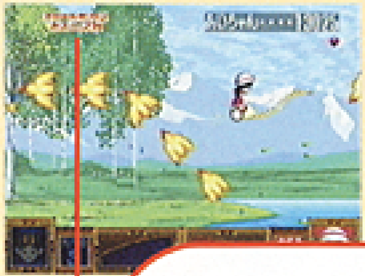
コンティニューのしかた　画面の数字が0になる前にスタートボタンを押してね。

ゲームをおわりにしたいときは
×ボタンを押すと数字がはやく減っていくよ。

SLPS 00214 (100010)



2人で遊んでいるとき



1人がゲームオーバーになっても
もう1人が続けていれば
途中参加でコンティニューできるよ！
でも、得点は0点からだからね。

「スタートボタンをおしてね」の文字が表示されていれば
いつでも途中参加ＯＫ！　スタートボタンで参加しよう。



コンティニューは
何回でもできるから、
くじけずにガンバッてね！

高得点をめざそう！





敵をやっつけるよりも、吸い込んだ方が得点が高いんだよ。敵の弾を吸い込んでも得点になるから敵をやっつけないで吸い込むのがハイスコアへの近道だ。
でも敵をやっつけないと大変なところもあるので上手に使い分けてね。
それとクリア砲でやっつけた敵は0点だよ。

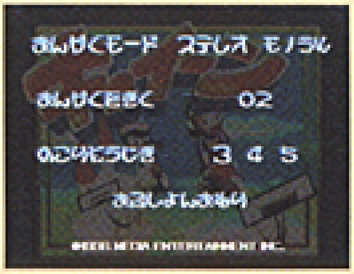
名前を入れよう！



高得点をだすと、ゲームオーバーのあと名前を記録できるんだ。
方向キーで、文字を選んで
スタートボタンか○ボタンを押してね。
ひらがなで6文字まで入れられるよ。
得点と名前はメモリーカードに保存されるから、友だちにじまんしよう！
※メモリーカードは1P側のメモリーカード差込口に差しておいてね！

SLPS 00214 (100010)

おぷしょん



ゲームのいろいろな設定を変えたり、
好きな音楽を聴くことができるよ。

おぷしょん画面でのコントローラの使いかた

方向キー・・・・・・・・・・・・・・項目を選ぶ
○ボタン／スタートボタン・・選択の決定／音楽の再生

●おんがくもーど　ゲーム中の音楽をステレオにするか、モノラルにするかを選べるんだ。

●おんがくをきく　ゲーム中の好きな音楽を聴けるよ。

●のこりそうじき　掃除機を３～５機に設定できるよ。

●おぷしょんおわり　ここで、○ボタンを押すと前の画面に戻れるよ。

ステージの紹介

ステージ 1「カエルの王様」

悪い魔法使いの力でカエルになってしまった王様を助けてください。森や湖を飛び越して、お城に急ぎましょう。

ボス カエルになった王様。ジャンプ攻撃してくるぞ！

ステージ 2「マリアのこども」

天国が悪い魔法使いに支配されてしまいました。空飛ぶ宮殿を解放して、マリア様にかけられた魔法を解いてください。

ボス 悪い魔法をかけられたマリア様。光球をバラまいてくるぞ！

ステージ 3「あかずきん」

あかずきんちゃんとおばあちゃんがオオカミに飲み込まれてしまいました。お花畑を通りぬけ、二人を早く助けてあげてください。

ボス 悪い魔法使いに協力するオオカミだ。伸びる手足に注意！

ステージ 4「白雪姫」

白雪姫と小人たちが魔法をかけられて、いたずらをしています。雪崩に気をつけて、森の奥まで進んで行きましょう。

ボス 七人の小人が白雪姫の指示でいたずら攻撃をしてくるぞ。

ステージ 5 「忠義者のヨハネス」

大海原をこえて、石像にされてしまったヨハネスを助けに行きましょう。大船団の攻撃には注意してください。

ボス 悪い魔法使いに操られている石像のヨハネス。
どこから攻撃してくるかわからないぞ。集中力が大切だ！

ステージ 6 「ブレーメンの音楽隊」

ブレーメンの音楽隊が魔法に操られて演奏会をさぼってしまいました。水車の攻撃をかわし、音楽隊を元に戻してください。

ボス ブレーメンの４匹がコンビネーション攻撃をしてくるぞ。
それぞれの音符の動きに注意するんだ！

最終ステージ

悪い魔法使いが作った異世界。
最後の戦いが待っています。
ボスたちの攻撃をくぐり抜け
悪い魔法使いにおしおきしてあげましょう。



SLPS 00214 (100010)

